



スポーツ庁

スポーツを通じた健康増進について

平成31年2月20日
スポーツ庁

「FUN+WALK PROJECT」

- ・いわゆるビジネスパーソン世代は、**日々忙しく、なかなかスポーツをするための時間を確保できない状況**。
- ・そこで、普段の生活から気軽に取り入れることのできる「歩く」に着目し、**「歩く」に「楽しい」を組み合わせることで、自然と「歩く」習慣が身につくプロジェクトとして「FUN+WALK PROJECT」を開始**。
- ・まずは、1日の歩数を普段より**プラス1,000歩（約10分）／日**、1日当たりの**目標歩数として8,000歩**を設定。
- ・20代～40代のビジネスパーソン向けのシンボリックな活動として、「仕事」と「ファッション」を包含する**「歩きやすい服装での通勤」**を推進。通勤時間や休憩時間、昼休み等の隙間時間を活用して、スポーツのきっかけづくりを図った。

【キックオフイベント】

※福井県庁、協賛企業とアプリに登場するご当地キャラ。



平成30年3月1日・時事通信ホール

【FUN+WALKフェア】（イメージ）



【歩くことが楽しくなる「FUN+WALKアプリ」】



◆歩数に応じて利用可能なクーポン

歩けば歩くほど、お得なクーポンが受け取れる。クーポンで歩くモチベーションアップ！

◆ご当地キャラを活用したゲーム機能

歩数に応じて、全国のご当地キャラクターが変身。キャラクターを収集できる図鑑機能等、ゲーム性を付与することで、歩くモチベーションアップ！

【アンバサダーの任命】



EXILE ŪSAさん



EXILE TETSUYAさん



「スポーツエールカンパニー」認定制度

- ・「働き盛り世代」のスポーツの実施を促進し、スポーツに対する社会的機運の醸成を図ることを目的として、平成29年度から、**社員の健康増進のためにスポーツの実施に向けた積極的な取組を行っている企業を「スポーツエールカンパニー」**（英語名称：Sports Yell Company）**として認定**する制度を創設。
- ・社員がスポーツに親しめる環境づくりを進める企業の社会的評価が向上することで、「働き盛り世代」をはじめとして、国民全体のスポーツ実施率の向上につなげていくことを目的とする。
- ・平成29年度認定企業は**217社**。**平成30年度認定企業は347社**。

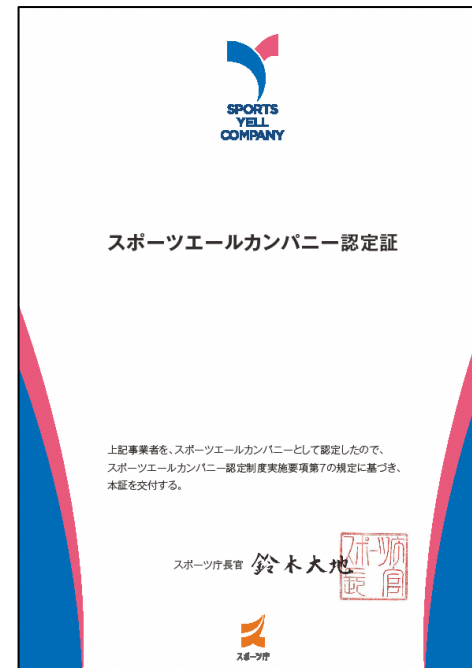
【認定の条件等】

従業員が行うスポーツ活動に対する支援や促進に向けた取組を実施している企業であり、その取組及び企業が以下の（１）～（６）をすべて満たすこと。

- （１）経営者をはじめ、企業全体で推進している取組であること
- （２）企業内の取組が明確化されていること
- （３）取組が企業の内部において周知されており、取組実績があること
- （４）実施内容、導入手順、運用方法等の公表が可能であること
- （５）労働関係法令等が遵守されていること
- （６）暴力団及び代表者、役員、使用人その他の従業員若しくは構成員に暴力団員等に該当する者がいないこと

※東京都の「東京都スポーツ推進企業」認定制度及び新潟県の「グッド！スポーツカンパニー」（新潟県スポーツ推進企業）認定制度と連携して実施。

<認定証>



<認定ロゴマーク>





スポーツ庁
JAPAN SPORTS AGENCY

スポーツが変える、未来を創る。

Sport in Life



一人でも多くの方がスポーツに親しむ社会の実現を目的とし、
生活の中に自然とスポーツが取り込まれている
「スポーツ・イン・ライフ」（生活の中にスポーツを）という姿を目指す。



Sport in Life